Aplica a cualquier entorno de DCS y aplicable a cualquier tipo de objeto: No sólo a librerías

1. Para conseguir recopilar la información, semanalmente desde SDS lanzan la recopilación de datos del i (tarea automatizada). Se podría lanzar manualmente en qbatch y en horas que no afecten al servicio. Es una consulta bastante pesada

NO lo hace DCS pero: RTVDSKINF

Texto

Descripción generada automáticamente

1. Tras el lanzado semanal y posterior recopilado. Podemos:
   1. Lanzar manualmente una consulta sobre esa recopilación
   2. Consultar propias consultas que se generan en la cola de salida semanalmente

Si optamos por el punto a: Tenemos que lanzar el siguiente mandato: PRTDSKINF (F4)

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Aquí podemos a nuestra necesidad elegir la consulta que queremos realizar: Sobre tamaño de objetos, librerías, archivos…La recopilación del punto 1 es una recopilación de disco general

1. Consultar el resultado del punto a a través de nuestro spool: WRKSPLF

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Entrando con un 5

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Veremos la fecha de recopilación (RTVDSKINF anterior), porcentajes utilizados por tipo de almacenamiento y si vamos bajando: El espacio por librería y su contenido (fecha de recopilación).

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Podemos lanzar una comparativa desde sistema de archivos integrado:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Se requiere buscar el directorio qsys.lib y a partir de ahí buscar la librería o el objeto que busquemos

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

En sus propiedades veremos el detalle del almacenamiento real

1. Si utilizamos la consulta b; obtendremos el mismo resultado que con el punto a:

Por línea de mandatos accedemos a las colas de salida: WRKOUTQ y navegamos hasta la última página (últimos resultados)

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Encontraremos la cola de estado de disco, accedemos con un 5 y nos volvemos a ir al final

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Encontraremos un QPEZDISK similar al de la consulta a. y podremos consultarlo con un 5. Es posible que los datos de los QPEZDISK puedan varias ya que dependerán del día y hora que se hayan ejecutado. La información de disco nunca va a ser real debido a que siempre está creciendo o disminuyendo, si será muy aproximada

1. Con esta información y contrastada con sistema de archivos integrados podemos analizar el tamaño de los objetos, librerías, ficheros… en disco
2. Opcional: Transformar este spool en un fichero (PF) para poder consultarlo por SQL
   1. Creamos un PF en la librería de destino desde línea de mandatos. Por ejemplo:

CRTPF FILE(JRUEDA/MIO\_PRUEBA) RCDLEN(132)

Esto creará un archivo en blanco con longitud 132 caracteres llamado MIO\_PRUEBA

* 1. Copiamos archivo de spool al archivo \*file creado (vacío)

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

CPYSPLF + F4

Necesitaremos el número de trabajo, dispositivo y usuario donde se ha generado el archivo spool, nombre del archivo spool y el destino

Texto

Descripción generada automáticamente

Con el DSPPFM jrueda/XX podremos visualizar el spool convertido en \*FILE